

Programmation orientée objet en C++

Objectifs et contenu

- Modélisation et conception dans le paradigme objet.
- Héritage. Factorisation, abstraction, encapsulation, spécialisation.
- Programmation générique. Polymorphisme. Design pattern.

Intervenant(s)

Olivier Carton (UPD, IRIF).

Public visé

Non précisé.

Prérequis

Notions de base programmation.

Durée et emploi du temps

2-3 jours.

Infrastructure requise

Salle avec postes de travail ou ordinateurs portables des participants.

