

## Introduction à la programmation fonctionnelle en OCaml

### Objectifs et contenu

- Construction de bases du langage : calculs arithmétiques, flottants, notion d'identificateur, fonctions et appels de fonctions, constructions impératives classiques.
- Programmation structurée par les types : type enregistrement, type somme, polymorphisme.
- Programmation fonctionnelle : fonctions de première classe et d'ordre supérieur.
- Programmation modulaire : usage et définition de modules et de modules paramétrés.
- Développement logiciel en OCaml : gestionnaire de paquets OPAM, tests unitaires, déploiement d'applications.

### Intervenant(s)

Matthieu Sozeau (INRIA, IRIF).

### Public visé

Non précisé.

### Prérequis

Notions basiques de programmation dans tout langage.

### Durée et emploi du temps

3-4 jours.

### Infrastructure requise

Salle avec postes de travail ou ordinateurs portables des participants.

