

## Introduction à la programmation en Scala

### Objectifs et contenu

- Les constructions de Java en Scala: les types de données impératives (tableaux, collections, ...), les mécanismes de la programmation impératives (boucles, conditionnelles, ...), les objets, les classes, l'héritage, les types, l'inférence des types.
- La programmation fonctionnelle en Scala: le pattern-matching,
- les fonctions d'ordre supérieur, les collections définies par compréhension.
- La programmation par composants en Scala: les traits, la composition mixins.
- Le développement logiciel en Scala: packaging d'une application, tests unitaires, déploiement.

### Intervenant(s)

Gustavo Petri, Yann Regis-Giannas (UPD, IRIF)

### Public visé

Non précisé.

### Prérequis

Programmation en Java.

### Durée et emploi du temps

3 jours (ou plus).

### Infrastructure requise

Salle avec postes de travail ou ordinateurs portables des participants.

